ActivityStarted es un componente que puede iniciar otra actividad de su aplicación.

Usted se comunica con la actividad de arranque mediante el ajuste de las propiedades del componente para pasar la información relacionada con la actividad, incluyendo la acción y la clase de actividad.

Actividades que pueden ser lanzados incluyen:

* Comenzando otro inventor de la aplicación de aplicación para Android. Para ello, primero se determina *la clase* de la otra solicitud al descargar el código fuente y el uso de un explorador de archivos o la herramienta de descompresión para encontrar un archivo llamado "youngandroidproject / project.properties". La primera línea del archivo comenzará con "main =" y seguir por el nombre de la clase, por ejemplo,

principal = com.gmail.Bitdiddle.Ben.HelloPurr.Screen1

Para hacer que su ActivityStarter lance esta aplicación, establezca las siguientes propiedades:

* + ActivityPackage al nombre de PAQUETE, dejando caer el último componente (por ejemplo, com.gmail.Bitdiddle.Ben.HelloPurr )
  + ActivityClass al nombre de CLASE completo (por ejemplo, com.gmail.Bitdiddle.Ben.HelloPurr.Screen1 )
* Inicio de una actividad que está integrada en el sistema operativo Android, como el uso de la cámara, o realizando una búsqueda en la Web. Puede iniciar la cámara mediante el establecimiento de las siguientes propiedades:
  + Acción: android.intent.action.MAIN
  + ActivityPackage: com.android.camera
  + ActivityClass: com.android.camera.Camera
* Realizar búsqueda en la Web: Suponiendo que el término que desea buscar es "vampiro", establezca las propiedades a:

* + Acción: android.intent.action.WEB\_SEARCH
  + ExtraKey: consulta
  + ExtraValue: vampiro
  + ActivityPackage: com.google.android.providers.enhancedgooglesearch
  + ActivityClass: com.google.android.providers.enhancedgooglesearch.Launcher
* La apertura de un navegador a una página web especificada. Suponiendo que la página a la que desea ir es "www.facebook.com" (), establezca las propiedades a:
  + Acción: android.intent.action.VIEW
  + DataUri: http://www.facebook.com
  + [Ejemplos](http://www.tuappinvetorandroid.com/app/download/5145146750/Buscadoreuronic.zip?t=1306822941)

También puede ejecutar aplicaciones de otros fabricantes instalados en el teléfono, siempre y cuando se conoce el caso *intentos* para invocar, y también se puede poner en marcha actividades que producen resultados de texto y hacer que vuelva a utilizar en su aplicación. La forma en que se extrae de estos datos depende de cómo la aplicación se ha implementado.

**Propiedades**

Acción : texto

Acción de la actividad que se puso en marcha.

ActivityClass : texto

Nombre de clase de la actividad que se puso en marcha.

ActivityPackage : texto

Nombre del paquete de la actividad que se puso en marcha.

DataUri : texto

URI pasado a la actividad que se iniciará.

ExtraKey : texto

Nombre de clave de texto pasa a la actividad.

ExtraValue : texto

Valor de texto pasa a la actividad.

Resultado : texto

Valor devuelto por la actividad que se inició.

ResultName : texto

El nombre utilizado para extraer el resultado devuelto por la actividad que se inició.

ResultType : texto

Escriba información de regresar de la actividad que se inició.

ResultUri : texto

URI (o datos) de información de regresar de la actividad que se inició.

**Eventos**

ActivityError (mensaje de texto) >

Indica que se ha producido un error al usar este ActivityStarter.

AfterActivity (resultado de texto)

Llamado después de que termina la actividad.

**Métodos**

texto ResolveActivity ()

Devuelve el nombre de la actividad que corresponde a este ActivityStarter, o una cadena vacía si no hay actividad correspondiente se puede encontrar. Usted puede usar esto antes de iniciar una aplicación externa para garantizar que la aplicación está instalada en el teléfono.

StartActivity ()

Iniciar la actividad asociada con este componente.